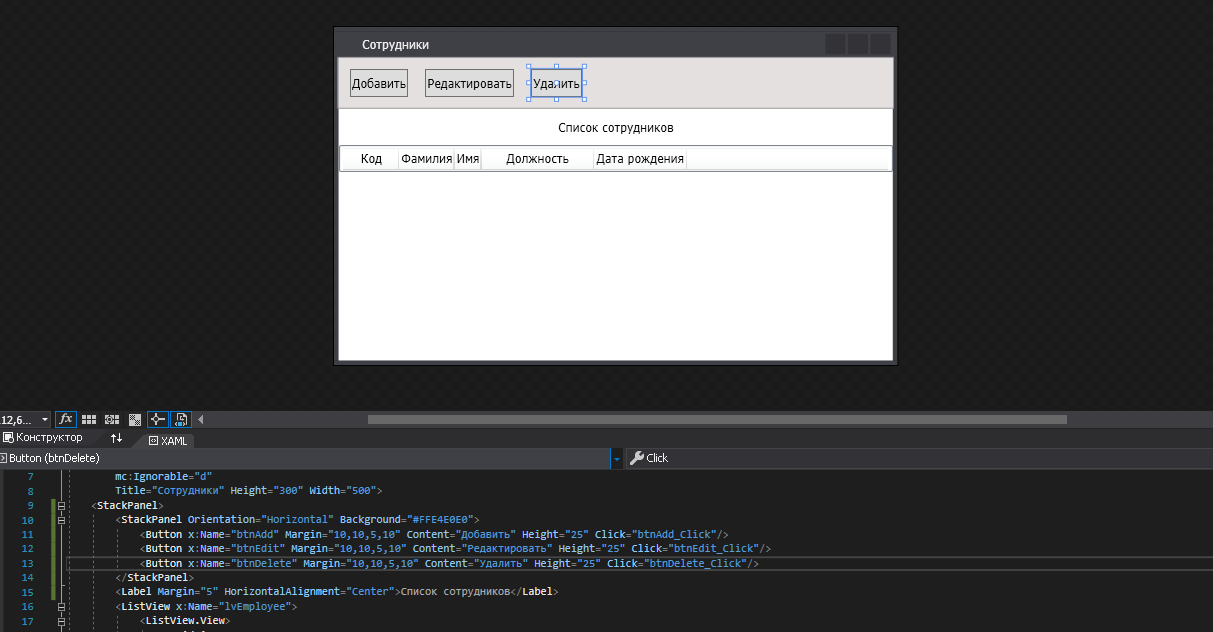
**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 4. Создание, редактирование и удаление данных по сотрудникам**

**Цель работы:** Манипулирование с данными классов предметной области

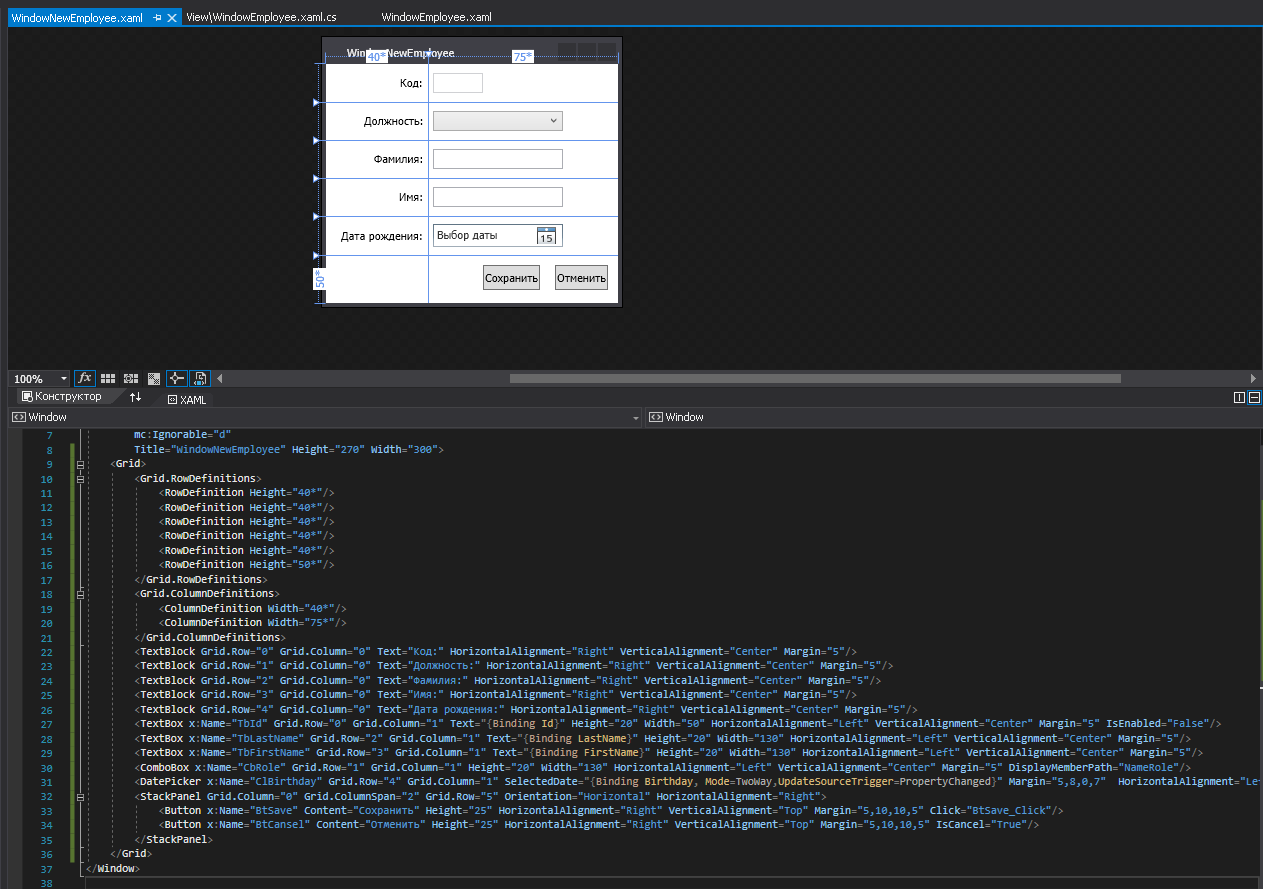
**Выполнение работы:**

Для формы списка сотрудников добавляем кнопки «Добавить», «Редактировать» и «Удалить» для манипуляции данными как показано на рисунке 1.



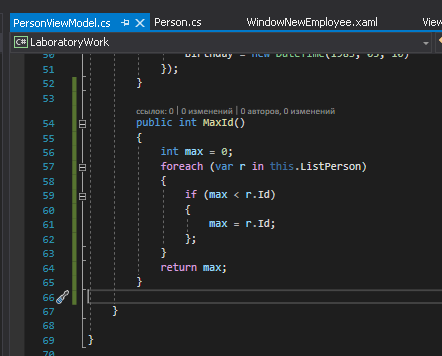
**Рисунок 1. Доработка формы списка сотрудников**

Добавляем форму для добавления новых сотрудников, как показано на рисунке 2.

****

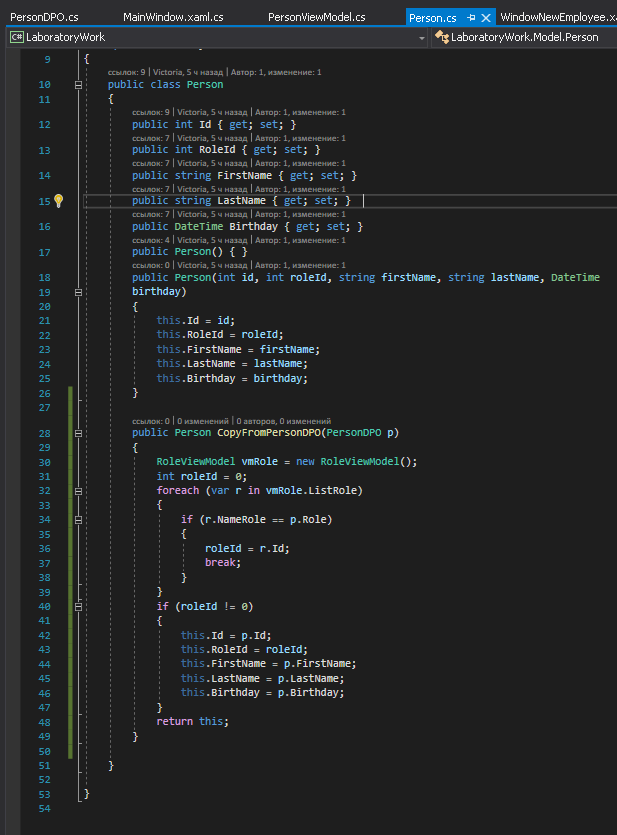
**Рисунок 2. Форма добавления сотрудника**

Добавляем функцию по поиску максимального идентификатора в класс «PersonViewModel», листинг класса представлен на рисунке 3.



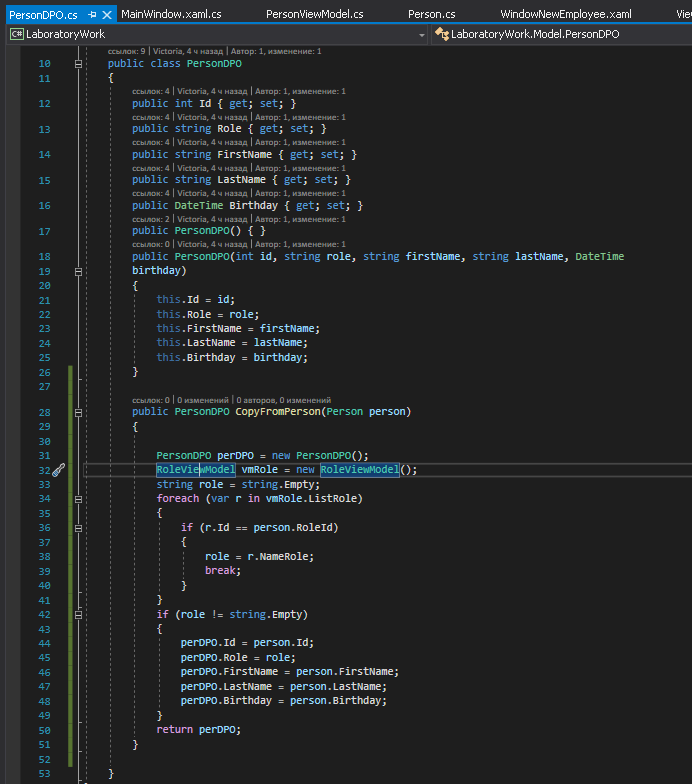
**Рисунок 3. Листинг класса «PersonViewModel»**

Для удобной преобразования кода должности на её наименование при обработке данных по персоналу в классе «Person» добавляем метод CopyFromPersonDPO( ), как показано на рисунке 4.



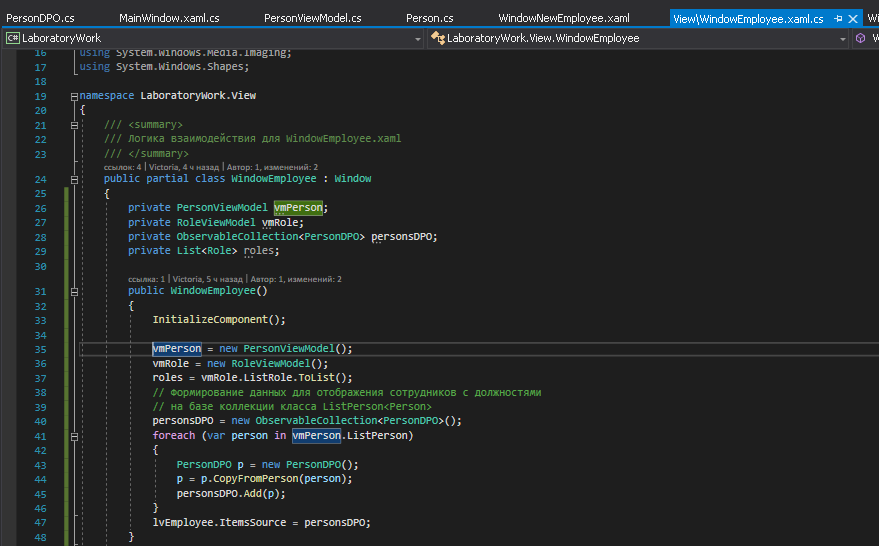
**Рисунок 4. Листинг класса Person**

Также для обратного преобразования в классе «PersonDPO» добавляем метод CopyFromPerson(), как показано на рисунке 5.



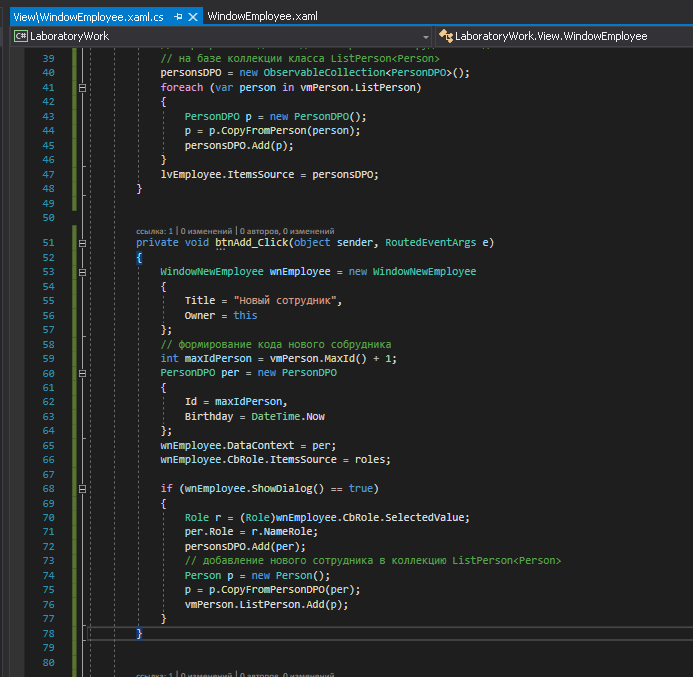
**Рисунок 5. Листинг класса «PersonDPO»**

Дорабатываем форму списка сотрудников для возможности обработки данных, как показано на рисунке 6.



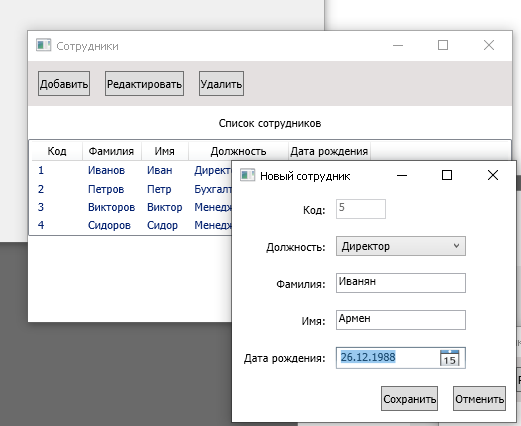
**Рисунок 6. Доработка формы списка сотрудников**

Добавляем обработчик нажатия кнопки «Добавить», как показано на рисунке 7.

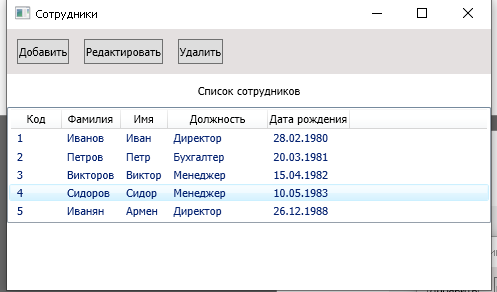


**Рисунок 7. Обработчик нажатия кнопки «Добавить»**

Результат работы алгоритма представлен на рисунках 8 и 9.

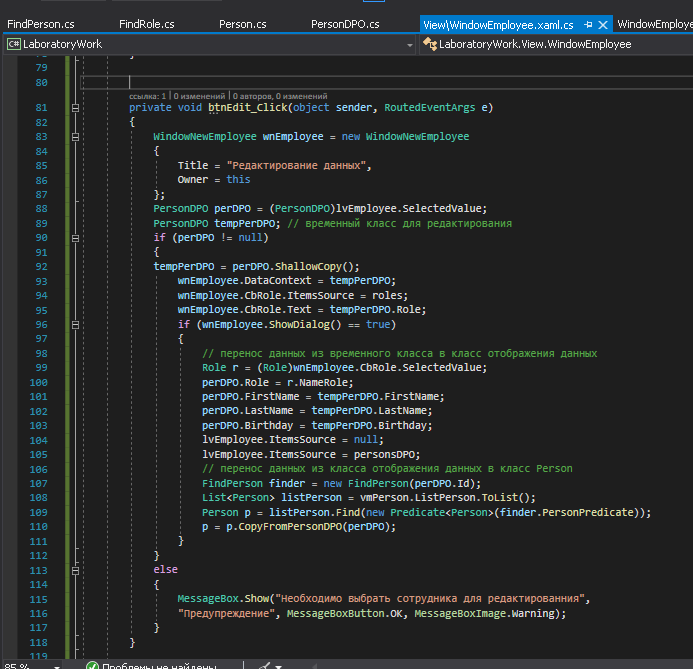


**Рисунок 8. Добавление сотрудника**



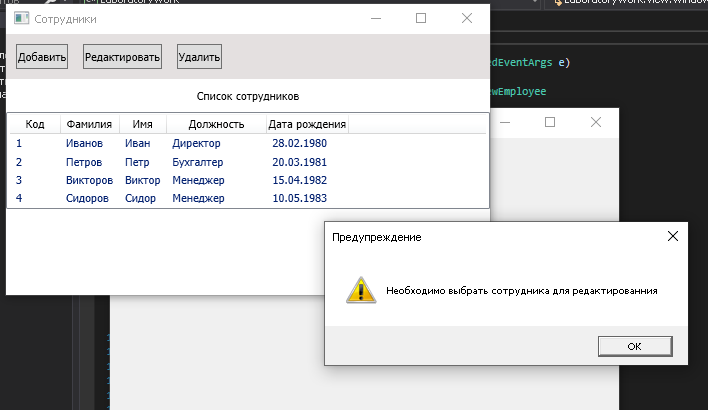
**Рисунок 9. Пользователь добавлен**

Добавляем обработчик нажатия кнопки «Редактировать», как показано на рисунке 10.

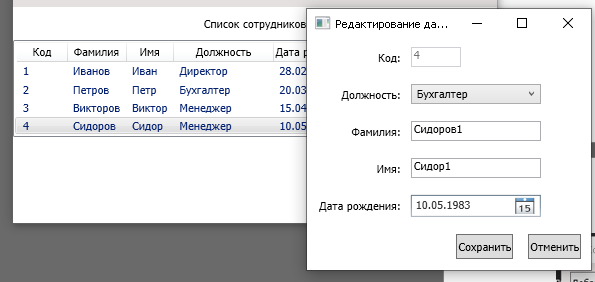


**Рисунок 10. Обработчик нажатия кнопки «Редактировать»**

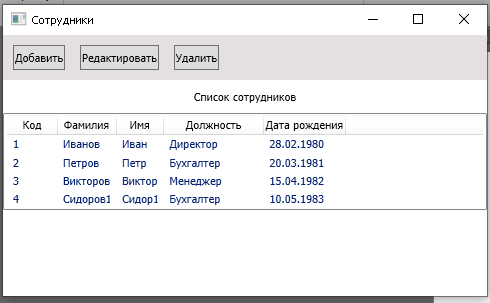
Результат работы алгоритма представлен на рисунках 11, 12 и 13.

****

**Рисунок 11. Редактирование без выбора строки**

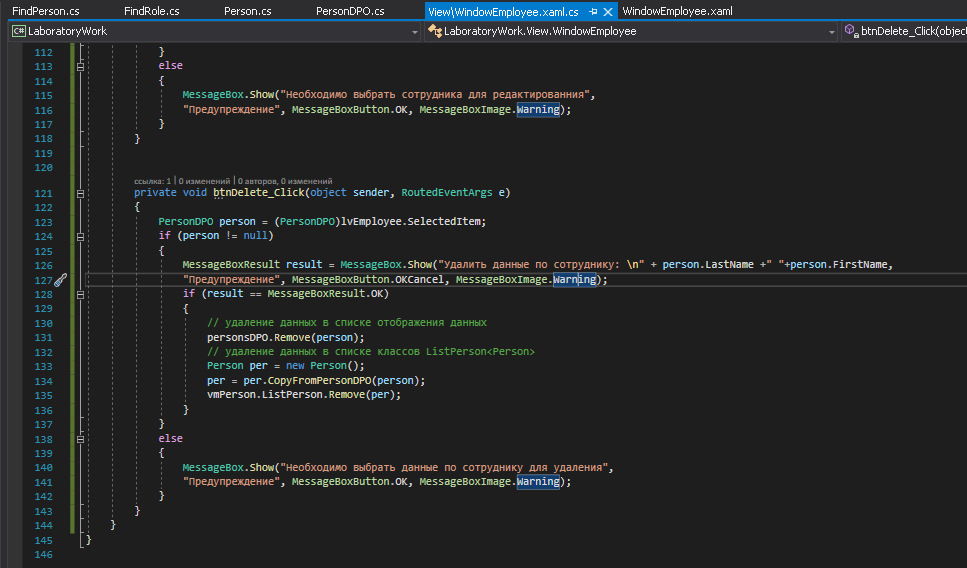
****

**Рисунок 12. Редактирование сотрудника**



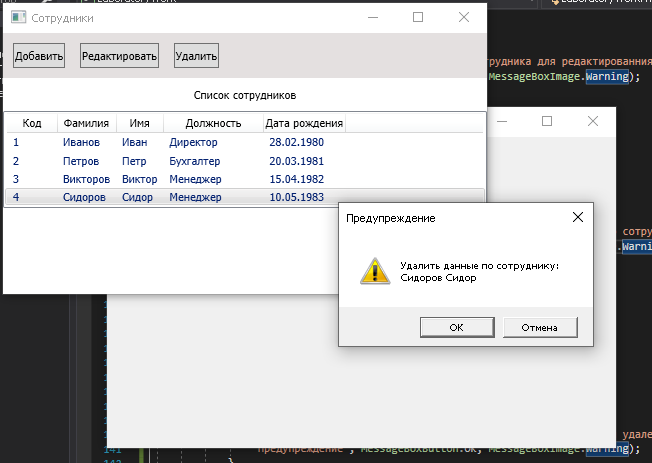
**Рисунок 13. Сотрудник отредоктирован**

Добавляем обработчик нажатия кнопки «Удалить», как показано на рисунке 14.

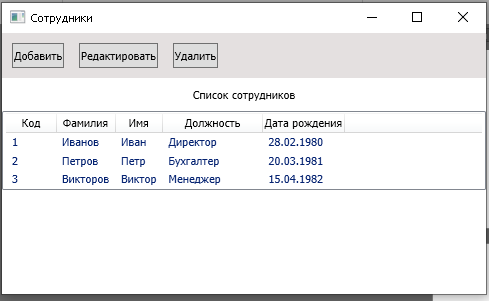


**Рисунок 14. Обработчик нажатия кнопки «Удалить»**

Результат работы алгоритма представлен на рисунках 15 и 16.



**Рисунок 15. Удаление сотрудника**



**Рисунок 16. Сотрудник удалён**